



Jeux et activités vacances d'hiver 2019

Présentation :

Les mises en place des différentes situations par les Etaps, sont établies en fonction des objectifs qu'ils souhaitent atteindre avec les enfants au cours du stage.

Journée du lundi : Matin → Boxe Thaï /Grimpe

Après-midi → Jeux de Lancers/Jeux d'adresse

Boxe Thaï : Découvrir ce sport (pieds, poings, coudes, genoux). Le but est de ne pas faire mal, de ne pas frapper, mais de toucher son adversaire. Sachant que la tête est interdite, les jeux d'approche seront par des petits combats et se limiteront aux touchers d'épaules, abdos, cuisses.

Grimpe : jeux de déplacements sur le muret espaliers à une hauteur délimitée, les enfants se déplaceront dans le sens de la hauteur mais aussi de la largeur (latéralité).
Jeux d'approche : sous forme de relais - par 2 (entraide) - Dessins etc....

Jeux de lancers : lancer différents objets selon son poids, sa forme, tels que ballons, frisbee, wortex, javelots mousse, balles etc. S'autoévaluer par un système de points, sa propre distance et précision.

Jeux d'adresse : lancer ou souffler. Mise en situation des enfants sous forme de jeu :

Avec les mains → fléchettes, tir à l'arc, balles ballons

Avec la bouche → sarbacane

Important : tous les jeux de l'après -midi seront sous forme collective ou individuelle.

Journée du Mardi : Matin → Base Ball /kin Ball

Après-midi → Segway

Les deux activités du matin seront collectives. Pour le Base Ball sur la course et la précision du frappé de la balle, quant au Kin Ball l'énorme ballon ultra léger devra aller d'un camp à l'autre.

Segway : prestataire Fun2roues

- **Pour les plus de 12 ans**, 35 kg et 1,40 m minimum
Mise à disposition de 6 gyropodes SEGWAY avec accompagnement par un instructeur agréé Segway sur un circuit technique avec jeux adaptés à la pratique du gyropode
- **Pour tous**
sur le circuit gonflable d'une surface de 80 m²
Initiation à la pratique de l'hoverboard et de l'hoverkart

Athlétisme Courir /Sauter /Lancer :

Mise en place de différents ateliers d'Athlétisme :

Courir : course rapide, en relais, endurance.

Sauter : en hauteur, et en longueur

Lancer : Javelots (mousse), Balles lestées (poids adapté)

Journée du Vendredi : Matin → Hockey/Golf Mini-Golf

Après-midi → Paint Ball (mousse) /Crêpes party

Hockey :

Manipulation des crosses et du palet sous forme de petits slaloms avec difficultés croissantes et tirs aux buts, passes entre partenaires, puis notion d'adversité. Puis opposition entre équipes.

Golf Mini-Golf :

Manipulation des clubs de golf pour les coups d'approche et pour les coups un peu plus longs sur le terrain de rugby. Tout ceci en fonction des conditions météo. Sinon possibilité de faire un petit parcours dans le gymnase.

Paint Ball (mousse) :

Même configuration que le Paint Ball avec un aménagement d'un espace Paint Ball (mousse) déjà testé au stage précédent pour un très franc succès.

Crêpes party : Préparation et confection des crêpes par les enfants à tour de rôle.

Nous souhaitons un bon stage à tous.